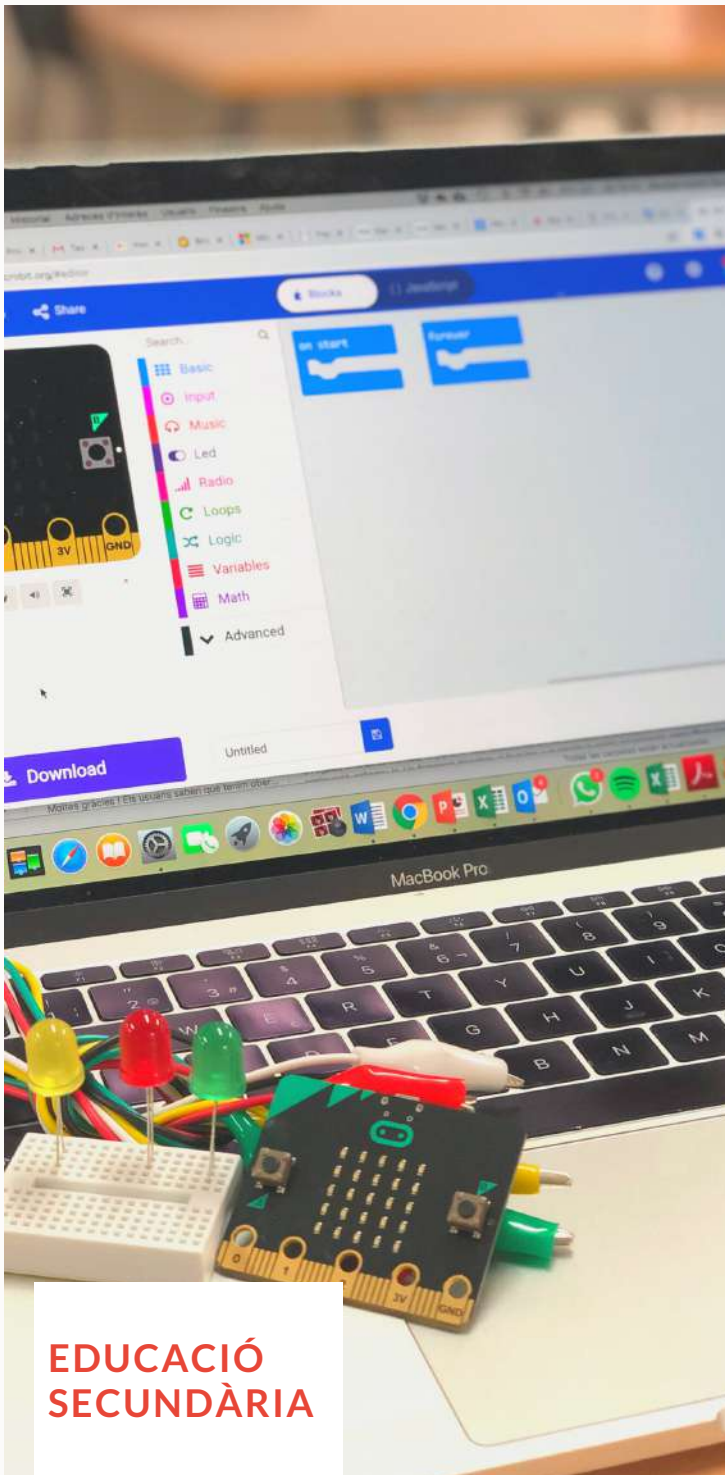
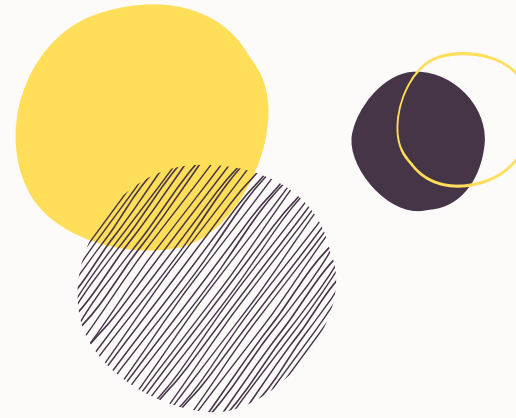


CATÀLEG DE TALLERS ROBÒTICA I PROGRAMACIÓ



TALLERS ROBOTICA I PROGRAMACIÓ



**EDUCACIÓ
SECUNDÀRIA**



**EDUCACIÓ
PRIMÀRIA**



**EDUCACIÓ
INFANTIL**

TALLERS

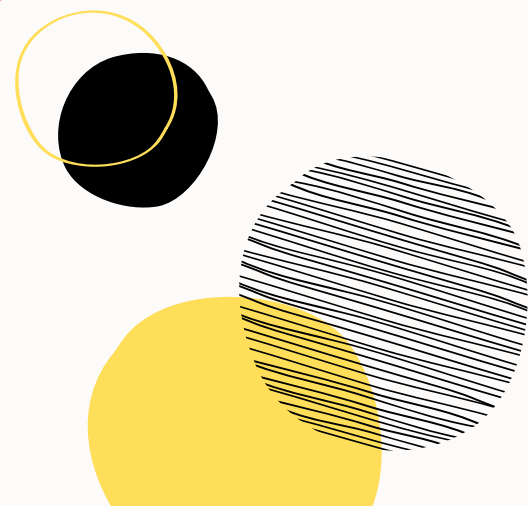
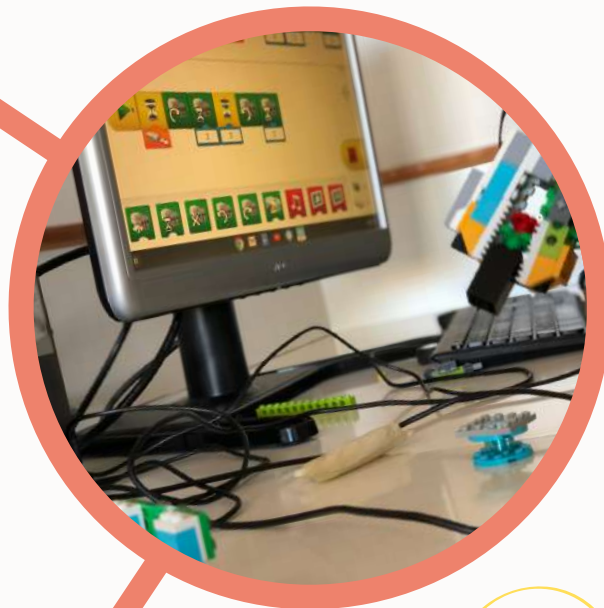
Els nostres tallers tenen l'objectiu de ser diferents, dissenyats per desenvolupar les competències i habilitats necessàries perquè els nens i nenes i joves s'apropin a la programació i a la robòtica d'una manera lúdica, educativa i creativa.

Adaptem els tallers a les necessitats de cada centre educatiu, tant per edat, temàtica o com per aptituds de l'alumnat.

Ens desplaçem al teu centre per a fer el taller escollit, així com portem tot el material necessari per a realitzar-lo. (Excepte ordinadors i/o tauletes). Aconsellem fer tallers en grups de màxim 12-15 alumnes.

També realitzem tallers al nostre centre, amb una capacitat màxim de 20 participants.

Els tallers que portem a terme en horari lectiu tenen l'objectiu de facilitar a l'alumnat diversos ensenyaments i aprenentatges relacionats amb la robòtica i la programació de manera pràctica, educativa i lúdica.



TALLERS ED.INFANTIL

BEE-BOT

El principal objectiu amb el Bee-Bot és ensenyar el control, la lateralitat, el llenguatge direccional i iniciar-se en el pensament computacional. Ho treballarem a través de contes, matemàtiques, el canvi climàtic, l'art, la música, les emocions, etc.



MTINY

Amb aquest robot els alumnes treballen la lògica, la resolució de problemes, els bucles i la creativitat. De manera física, amb blocs, programarem mTiny de Makeblock treballant matemàtiques, música, art...



CREACIÓ D'HISTÒRIES AMB LEGO

L'objectiu del taller és que els participants deixin volar la seva imaginació, creant històries, tan a nivell individual com treballant en equip. Aquesta activitat dona suport a les habilitats d'alfabetització, millora l'escriptura i els hàbits de comunicació.

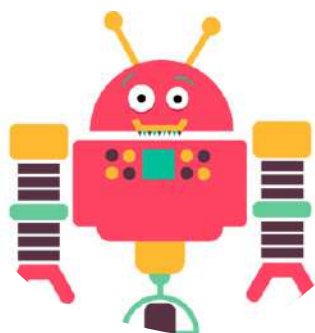


TALLERS ED.INFANTIL

INICIACIÓ A SCRATCH JR.

També a Ed.Primària

Creació d'una història o breu videojoc amb l'aplicació Scratch Jr. En primer lloc, els participants hauran de pensar i escriure què es volen inventar, i en segon lloc, ho plasmaran a les seves tauletes programant la seva història.



PENSAMENT COMPUTACIONAL

Realització d'alguna activitat on els alumnes prenen consciència de què és la programació i el pensament computacional. Els participants seran els protagonistes dels seus moviments, convertint-se en robots.

CONSTRUCCIÓ MÀQUINES SIMPLES

També a Ed.Primària

Els participants coneixeran el món dels mecanismes i de les màquines simples, podran muntar i veure el funcionament d'una catapulta, d'un cotxe, una grúa, ascensor.... O a partir d'una temàtica podem fer una construcció.



TALLERS ED. PRIMÀRIA

CREACIÓ HISTÒRIA / VIDEOJOC AMB SCRATCH

En aquest taller ens endinsarem en el món de la programació de videojocs, on el propi participant en podrà crear un de propi. O també podem basar-nos en crear una història amb Scratch, partint d'una temàtica en concret. (Crear una història de Sant Jordi, de la castanyada, una postal de Nadal, ...)



CREATIVITAT AMB MAKEY MAKEY: FEM MÚSICA

El Makey - makey és un dispositiu que converteix qualsevol superfície i/o material conductora en una tecla o jostick. Aquest recurs estimula la creativitat i la imaginació , a través de l'experimentació descobrirem els aspectes bàsics de l'electrònica i conductivitat, utilitzant materials quotidians.



FEM UNA POSTAL ELÈCTRICA

En aquest taller l'objectiu és conèixer què és un circuit elèctric i els materials conductors. Es crearà una postal (de Nadal, de Sant Jordi, de felicitació...) amb una cartolina. A la postal dissenyarem un circuit elèctric amb alumini i l'electrificarem amb un LED i una pila.



TALLERS ED. PRIMARIA

LEGO WEDO

Legó WeDo és un robot que conté un motor i sensors, i amb el qual es poden construir i inventar moltes construccions / robots. La idea és fer tallers molt pràctics on els nens/es gaudeixin de l'activitat, on s'iniciaran en el món de la robòtica i la programació i es relacionarà amb aspectes de la vida real.



PENSAMENT COMPUTACIONAL

A través de jocs de taula i dinàmiques treballarem el pensament computacional. Així com ens endinsarem en el món de la programació i els algoritmes.

ALTRES ROBOTS

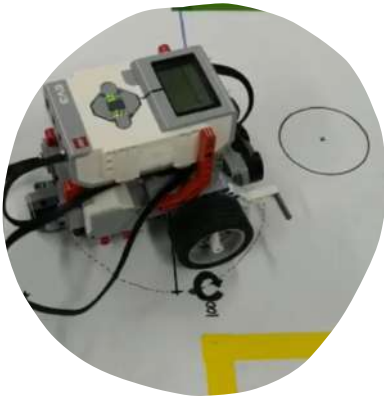
També fem tallers amb altres robots, no tan coneguts però els adaptem a diferents temàtiques.



TALLERS ED. SECUNDÀRIA

DISSENY I IMPRESSIÓ 3D

Taller de disseny orientat a la impressió 3D, on s'exploraran les possibilitats d'aquesta tecnologia i s'introduirà als assistents al modelatge 3D mitjançant programari gratuït.

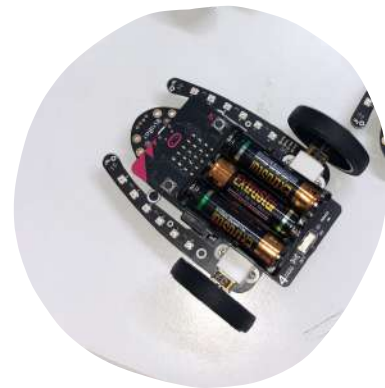


LEGO MINDSTORMS EV3

Coneixerem l'entorn de programació de Lego Mindstorms EV3 Education, així com s'utilitzaran peces de Lego per construir un robot capaç de moure's amb un o més motors. Experimentaran programant moviments bàsics, i utilitzant diferents sensors per buscar solucions a reptes proposats.

MICRO:BIT

Taller on s'experimenta amb l'electrònica, sensors, programació i creativitat! Per fer-ho utilitzarem una micro:bit, sent un dispositiu programable amb el que podem fer diferents creacions, des de robots fins a instruments musicals.



TALLERS ED. SECUNDÀRIA

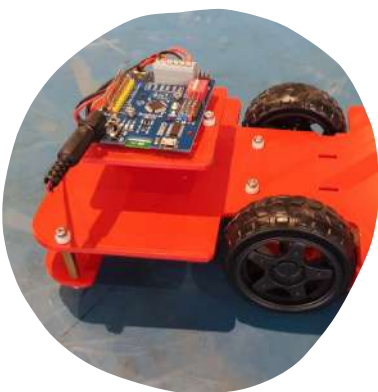
CREACIÓ D'UNA APP AMB APP INVENTOR

Els participants aprendran a fer programes amb l'aplicació App Inventor que funcionarà en dispositius amb el sistema operatiu Android, a més utilitzaran diverses de les prestacions dels dispositius: altaveu, càmera, sensors.



ESPAI MAKER

Taller de robòtica per introduir-se al món de la programació i la robòtica dins de l'entorn Bitbloq i/o Arduino mitjançant diferents sensors i actuadors. Es proposaran diversos reptes als assistents de diferents complexitats i amb solucions totalment obertes, treballant conceptes electrònics i estimulant el pensament lògic i creatiu des del primer moment.



ALTRES TALLERS

PER A ADULTS

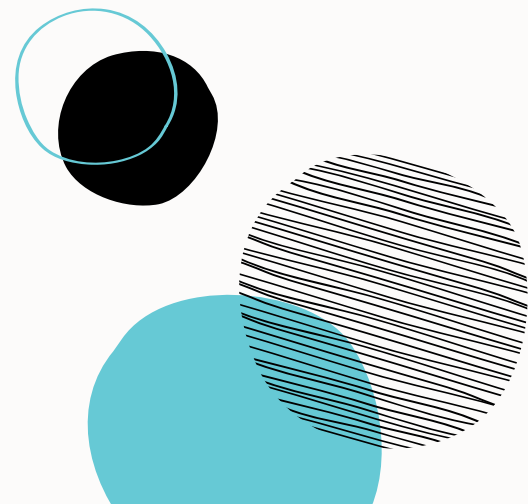
En el nostre centre de Vilassar de Mar realitzem tallers destinats a joves i adults, qui volgui aprendre més d'un tema, alguns tallers són:

- Disseny i Impressió 3D
- Programació amb Python
- Programació amb Unity
- Robòtica amb Arduino
- Robòtica amb Lego Mindstorms
- Catàleg de formacions per a docents

PER A FAMÍLIES

Realitzem tallers de robòtica i programació per a famílies, els quals es poden portar a terme a:

- El nostre centre (Vilassar de Mar)
- A les escoles
- Als centres cívics
- Per a empreses
- Per a Ajuntaments



ALTRES SERVEIS:

EXTRAESCOLARS

Oferim extraescolars a les escoles; diferents i divertides, dissenyades per desenvolupar les competències i habilitats per afrontar els reptes del segle XXI. Jugant i treballant en equip els nens/es són capaços de posar en marxa robots que “cobren vida” amb les instruccions programades amb diferents programacions.

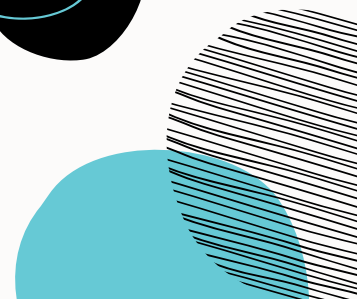
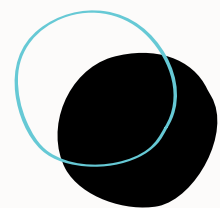
FORMACIÓ A DOCENTS I ASSESSORAMENT

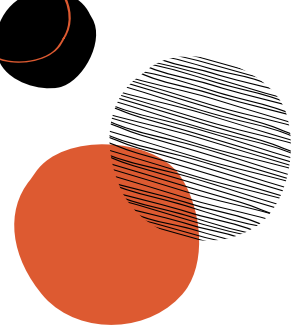
Realitzem formacions de robòtica i programació educativa adaptades a les necessitats de les escoles, per a totes les etapes educatives.

I si voleu implementar la robòtica i la programació a les aules, us proposem un itinerari formatiu, així com elaborem un pla a mida i de seguiment.



**"Imagination is
more important
than knowledge"
A. Einstein**





ELS NOSTRES VALORS



TOTS APRENEM DE TOTS.



CADA FORMACIÓ ÉS DIFERENT: ADAPTACIÓ A LES NECESSITATS I CONTEXT DEL CENTRE EDUCATIU.



TREBALL COOPERATIU.



LES TECNOLOGIES SÓN UN VALOR AFEGIT.



QUALITAT DELS SERVEIS OFERTS.



ENSENYAR I APRENDRE AMB LA PRESENCIA DELS PARES I MARES.



VALORAR L'APRESENTATGE, L'ESFORÇ I LA MOTIVACIÓ.



ENSENYAR A TRAVÉS DE LA ROBÒTICA, PERÒ SOBRETOT EDUCAR I APRENDRE SIGNIFICATIVAMENT.